
INSEGNARE È UN GIOCO DI SQUADRA

Il mestiere dell'insegnante potrebbe sembrare un mestiere che si svolge da soli: soli in **una** classe e contro gli studenti. Per non parlare dei colleghi, del personale amministrativo e del dirigente.

In realtà invece l'insegnamento è un gioco di squadra e un gioco di cooperazione, solo che, forse, non tutti conoscono il gioco, il suo terreno di gioco, le finalità del gioco, le regole. E, come in tutti i giochi, per migliorarsi, occorre aggiornarsi anche sulle tecniche di gioco, specie se il gioco cambia spesso.

L'attività si compone di 3 attività rivolte agli insegnanti delle scuole medie e superiori.

IL TERRENO DI GIOCO, LE SQUADRE, GLI AVVERSARI

Attraverso l'uso di giochi finalizzati alla rappresentazione del nostro mondo andremo a conoscere l'ambiente in cui lavoriamo, prendendo coscienza di luoghi, enti e persone che lo compongono. Individuando i confini del terreno di gioco e dei partecipanti, suddividendoli in squadre

(In realtà nel gioco non esistono squadre: insegnanti, studenti e personale amministrativo, fanno tutti parte della stessa squadra)

Durata 8 ore

L'ETICA DEL GIOCO E LA FINALITÀ DEL GIOCO

Perché si insegna italiano? Storia? Latino? Matematica? Ecc.? a cosa serve? La scuola non serve a trasferire cultura ma a formare i cittadini del domani: persone che sappiano trovare un lavoro, vivere in società, conoscere regole e ambiente sociale, ecc. ecc.

Attraverso giochi e momenti formativi basati sulla condivisione e lo scambio, si prenderà coscienza delle vere finalità dell'insegnamento e di quali sono anche le life skills che si insegnano indirettamente in tutte le lezioni

Durata 8 ore

AGGIORNAMENTO DELLE TECNICHE DEL GIOCO

Informatica, inglese non sono solo materie, sono anche strumenti e linguaggi indispensabili da saper usare per poter essere cittadini di domani.

Percorso di aggiornamento delle competenze di insegnamento

Durata 8 ore